

# Somme de variables aléatoires

## I Rappel



### Définition

On appelle variable aléatoire  $X$  associée à une expérience aléatoire sur  $\Omega$  toute fonction définie sur  $\Omega$  qui à chaque issue  $w$  de  $\Omega$  associe un réel  $X(w)$ . On a donc :

$$\begin{aligned} X : \Omega &\rightarrow \mathbb{R} \\ \omega &\mapsto X(\omega) \end{aligned}$$



### Exemple

On lance deux fois de suite un dé à 6 faces.

Soit  $X$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue la somme des résultats obtenus.

$X$  peut donc être représentée par le tableau suivant où chaque case représente une issue de l'expérience aléatoire :

2 <sup>e</sup> dé \ 1 <sup>er</sup> dé	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

C'est à dire :  $X((2; 4)) = 6$ ,  $X((1; 5)) = 6$ . ou encore  $X((1; 1)) = 2$

En considérant que l'on est dans une situation d'équiprobabilité, on aura :

$$P(X = 4) = P((1; 3)) + P((2; 2)) + P((3; 1)) = \frac{1}{36} + \frac{1}{36} + \frac{1}{36} = \frac{1}{12}$$



### Remarque

En définissant une variable aléatoire sur un univers  $\Omega$ , on réalise une partition de l'univers.

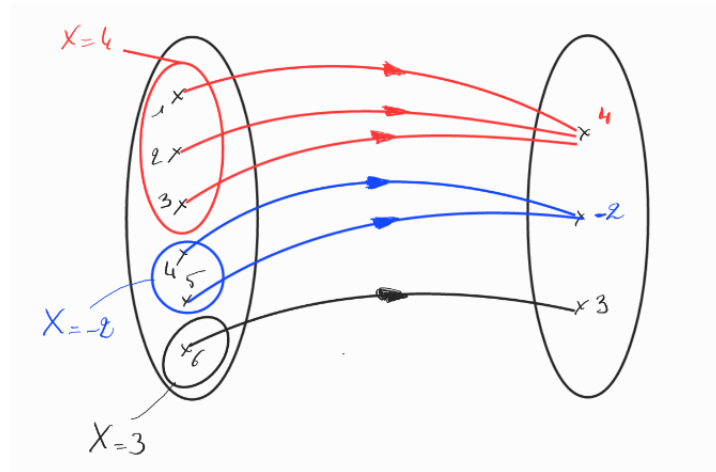
En effet, si  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$  sont les valeurs prises par la variable aléatoire  $X$ , alors :

- $(X = x_0) \cup (X = x_1) \cup \dots \cup (X = x_n) = \Omega$
- Pour tout entiers naturels  $i$  et  $j$  inférieur à  $n$  tels que  $i \neq j$  on a  $(X = x_i) \cap (X = x_j) = \emptyset$

On lance un dé à 6 faces.

Soit  $X$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue 4 si le résultat est inférieur ou égale à 3, -2 si le résultat est 4 ou 5 et 3 si le résultat est 6.

Cette situation est représentée par le schéma ci-dessous.



On a donc  $X(1) = 4$ ,  $X(2) = 4$ ,  $X(3) = 4$  et pour tout  $i \notin \{1; 2; 3\}$ ,  $P(\{i\}) \neq 4$ .  
 D'où  $P(X = 4) = P(\{1; 2; 3\}) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$

### ♥ Propriété

Soit  $X$  une variable aléatoire définie sur un univers fini  $\Omega$ .

Soit  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  l'ensemble des valeurs prises par la variable aléatoire  $X$  et  $\{p_1, p_2, \dots, p_n\}$  leur probabilités respectives. On a donc  $P(X = x_i) = p_i$ .

On a alors :

- $E(X) = \sum_{i=1}^n p_i x_i$

- $V(X) = \sum_{i=1}^n p_i (x_i - E(X))^2$  ou encore  $V(X) = \sum_{i=1}^n p_i x_i^2 - E(X)^2$

- $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$

## II Somme de variables aléatoires

Dans ce chapitre,  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires réelles définies sur un univers fini  $\Omega$ .

### 1 Définition

#### 📖 Définition

$Z = X + Y$  est la variable aléatoire définie sur  $\Omega$  par  $Z(w) = X(w) + Y(w)$ .

$T = aX$  est la variable aléatoire définie sur  $\Omega$  par  $T(w) = a \times X(w)$ .

#### 💡 Exemples

L'exemple vu au I peut aussi être modélisé en utilisant la somme de deux variables aléatoires comme ci-dessous.

On lance deux fois de suite un dé à 6 faces.

Soient  $X$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue le résultat du premier dé et  $Y$  celle qui associe à chaque issue le résultat du second dé.

La variable aléatoire  $Z = X + Y$  associe donc à chaque issue la somme des deux dés.  
De même, la variable aléatoire  $T = 3X$  associe à chaque issue le triple du résultat du premier dé.

$Z = X + Y$  et  $T = 3X$  peuvent donc être représentées par les tableaux suivants :

Pour $Z$ :	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;"><math>2^e</math> dé \ <math>1^{er}</math> dé</td> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td> </tr> </table>	$2^e$ dé \ $1^{er}$ dé	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	7	2	3	4	5	6	7	8	3	4	5	6	7	8	9	4	5	6	7	8	9	10	5	6	7	8	9	10	11	6	7	8	9	10	11	12
$2^e$ dé \ $1^{er}$ dé	1	2	3	4	5	6																																												
1	2	3	4	5	6	7																																												
2	3	4	5	6	7	8																																												
3	4	5	6	7	8	9																																												
4	5	6	7	8	9	10																																												
5	6	7	8	9	10	11																																												
6	7	8	9	10	11	12																																												

et pour $T$ :	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;"><math>2^e</math> dé \ <math>1^{er}</math> dé</td> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>3</td><td>6</td><td>9</td><td>12</td><td>15</td><td>18</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>3</td><td>6</td><td>9</td><td>12</td><td>15</td><td>18</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>3</td><td>6</td><td>9</td><td>12</td><td>15</td><td>18</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>3</td><td>6</td><td>9</td><td>12</td><td>15</td><td>18</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>3</td><td>6</td><td>9</td><td>12</td><td>15</td><td>18</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>3</td><td>6</td><td>9</td><td>12</td><td>15</td><td>18</td> </tr> </table>	$2^e$ dé \ $1^{er}$ dé	1	2	3	4	5	6	1	3	6	9	12	15	18	2	3	6	9	12	15	18	3	3	6	9	12	15	18	4	3	6	9	12	15	18	5	3	6	9	12	15	18	6	3	6	9	12	15	18
$2^e$ dé \ $1^{er}$ dé	1	2	3	4	5	6																																												
1	3	6	9	12	15	18																																												
2	3	6	9	12	15	18																																												
3	3	6	9	12	15	18																																												
4	3	6	9	12	15	18																																												
5	3	6	9	12	15	18																																												
6	3	6	9	12	15	18																																												

## 2 Espérance et Variance de somme de variables aléatoires

**Propriété (Admise)**  
 $X$  étant une variable aléatoire définie sur un univers  $\Omega$ , on a :

$$E(X) = \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega)X(\omega)$$

**Exemple**

On lance un dé à 6 faces. Soit  $X$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue la valeur 5 si le résultat est supérieur ou égale à 5 et 1 dans le cas contraire.  
Le tableau suivant résume bien la situation.

$\omega$	1	2	3	4	5	6
$X(\omega)$	1	1	1	1	5	5
$P(\omega)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

et

$x_i$	1	5
$P(X = x_i)$	$\frac{4}{6}$	$\frac{2}{6}$

- dans ce cas :
- $P(X = 1) = P(\{1\}) + P(\{2\}) + P(\{3\}) + P(\{4\}) = \frac{4}{6}$
  - $P(X = 5) = P(\{5\}) + P(\{6\}) = \frac{2}{6}$

d'où :

$$\begin{aligned}
 E(X) &= 1 \times P(X = 1) + 5 \times P(X = 5) \\
 &= 1 \times (P(\{1\}) + P(\{2\}) + P(\{3\}) + P(\{4\})) + 5 \times (P(\{5\}) + P(\{6\})) \\
 &= 1 \times P(\{1\}) + 1 \times P(\{2\}) + 1 \times P(\{3\}) + 1 \times P(\{4\}) + 5 \times P(\{5\}) + 5 \times P(\{6\}) \\
 &= \sum_{i=1}^6 X(i) \times P(\{i\})
 \end{aligned}$$

## démonstration

Soient  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  l'ensemble des valeurs prises par la variable aléatoire  $X$ ,  $i$  un entier naturel compris entre 1 et  $n$  et  $A_i$  l'ensemble des issues de l'univers  $\Omega$  associé à  $x_i$ , autrement dit :

$$A_i = \{\omega \in \Omega \text{ tel que } X(\omega) = x_i\}$$

$\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$  est donc une partition de l'univers  $\omega$  et on a  $P(X = x_i) = \sum_{\omega \in A_i} P(\omega)$ , d'où :

$$\begin{aligned} E(X) &= \sum_{i=1}^n x_i \times P(X = x_i) \\ &= \sum_{i=1}^n \left( x_i \times \sum_{\omega \in A_i} P(\omega) \right) \\ &= \sum_{i=1}^n \left( \sum_{\omega \in A_i} x_i \times P(\omega) \right) \\ &= \sum_{i=1}^n \left( \sum_{\omega \in A_i} X(\omega) \times P(\omega) \right) \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \times P(\omega) \quad \text{car } \{A_1, A_2, \dots, A_n\} \text{ est une partition de l'univers.} \end{aligned}$$

## Propriété

Si  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires définies sur un univers  $\Omega$  et  $a$  un nombre réel.

$$E(X + Y) = E(X) + E(Y) \quad \text{et} \quad E(aX) = aE(X)$$

et

$$V(aX) = a^2V(X) \quad \text{et} \quad \sigma(aX) = |a|\sigma(X)$$

## Exemple

On lance un dé à 6 faces dont les faces sont numérotés de 1 à 6 et une pièce de 1 euros. L'expérience aléatoire est donc le lancé des deux éléments (la pièce et le dé).

Soient  $X$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue (Chaque lancé des deux éléments) le résultat du dé et  $Y$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue 1 si la pièce tombe sur pile et -2 si elle tombe sur face.

Dans les tableaux suivants, chaque case représente une issue.

Pour $X$ :	<table border="1" style="border: none;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">pièce \ dé</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">2</td> <td style="padding: 2px 5px;">3</td> <td style="padding: 2px 5px;">4</td> <td style="padding: 2px 5px;">5</td> <td style="padding: 2px 5px;">6</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">pile</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">2</td> <td style="padding: 2px 5px;">3</td> <td style="padding: 2px 5px;">4</td> <td style="padding: 2px 5px;">5</td> <td style="padding: 2px 5px;">6</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">face</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">2</td> <td style="padding: 2px 5px;">3</td> <td style="padding: 2px 5px;">4</td> <td style="padding: 2px 5px;">5</td> <td style="padding: 2px 5px;">6</td> </tr> </table>	pièce \ dé	1	2	3	4	5	6	pile	1	2	3	4	5	6	face	1	2	3	4	5	6
pièce \ dé	1	2	3	4	5	6																
pile	1	2	3	4	5	6																
face	1	2	3	4	5	6																

et pour $Y$ :	<table border="1" style="border: none;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">pièce \ dé</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">2</td> <td style="padding: 2px 5px;">3</td> <td style="padding: 2px 5px;">4</td> <td style="padding: 2px 5px;">5</td> <td style="padding: 2px 5px;">6</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">pile</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">face</td> <td style="padding: 2px 5px;">-2</td> <td style="padding: 2px 5px;">-2</td> <td style="padding: 2px 5px;">-2</td> <td style="padding: 2px 5px;">-2</td> <td style="padding: 2px 5px;">-2</td> <td style="padding: 2px 5px;">-2</td> </tr> </table>	pièce \ dé	1	2	3	4	5	6	pile	1	1	1	1	1	1	face	-2	-2	-2	-2	-2	-2
pièce \ dé	1	2	3	4	5	6																
pile	1	1	1	1	1	1																
face	-2	-2	-2	-2	-2	-2																

On a donc :

$$E(X) = \left(1 \times \frac{1}{6}\right) + \left(2 \times \frac{1}{6}\right) + \left(3 \times \frac{1}{6}\right) + \left(4 \times \frac{1}{6}\right) + \left(5 \times \frac{1}{6}\right) + \left(6 \times \frac{1}{6}\right) = \frac{7}{2}$$

et

$$E(Y) = \left(1 \times \frac{1}{2}\right) + \left(-2 \times \frac{1}{2}\right) = \frac{-1}{2}$$

D'où, en utilisant la propriété :

$$E(X + Y) = \frac{7}{2} + \frac{-1}{2} = 3 \quad \text{et} \quad E(4X) = 4 \times \frac{7}{2} = 14$$

### démonstration

1. En effet, l'espérance de la somme de deux variables aléatoires :

$$\begin{aligned} E(X + Y) &= \sum_{\omega \in \Omega} (X + Y)(\omega)P(\omega) \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} (X(\omega) + Y(\omega))P(\omega) \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} (X(\omega)P(\omega) + Y(\omega)P(\omega)) \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega)P(\omega) + \sum_{\omega \in \Omega} Y(\omega)P(\omega) \\ &= E(X) + E(Y) \end{aligned}$$

2. Pour l'espérance du produit de la variable aléatoire  $X$  par le réel  $a$

$$\begin{aligned} E(aX) &= \sum_{\omega \in \Omega} (aX)(\omega)P(\omega) \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} (a \times X(\omega))P(\omega) \\ &= a \times \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega)P(\omega) \\ &= aE(X) \end{aligned}$$

3. Pour la variance du produit de la variable aléatoire  $X$  par le réel  $a$

$$\begin{aligned} V(aX) &= E((aX)^2) - E(aX)^2 \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega)((aX)(\omega))^2 - (aE(X))^2 \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega)(a \times X(\omega))^2 - a^2E(X)^2 \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} a^2P(\omega)X(\omega)^2 - a^2E(X)^2 \\ &= a^2 \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega)X(\omega)^2 - a^2E(X)^2 \\ &= a^2 \left( \sum_{\omega \in \Omega} P(\omega)X(\omega)^2 - E(X)^2 \right) \\ &= a^2(E(X^2) - E(X)^2) \\ &= a^2V(X) \end{aligned}$$

4. Et pour l'écart type du produit de la variable aléatoire  $X$  par le réel  $a$

$$\sigma(aX) = \sqrt{V(aX)} = \sqrt{a^2V(X)} = |a|\sqrt{V(X)} = |a|\sigma(X).$$

### Remarques

- $\forall b \in \mathbb{R}, E(X + b) = E(X) + b$
- $\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2, E(aX + bY) = aE(X) + bE(Y)$
- $E(X - Y) = E(X) - E(Y)$

## III Variables aléatoires indépendantes



### Définition

Soient  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $X_1, X_2, \dots, X_n$ ,  $n$  variables aléatoires définies sur un univers  $\Omega$  et à valeurs respectivement dans  $E_1, E_2, \dots, E_n$ .

On dit que  $X_1, X_2, \dots, X_n$  sont **indépendantes** si pour tout  $x_1 \in E_1, x_2 \in E_2, \dots, x_n \in E_n$ , on a :

$$P((X_1 = x_1) \cap (X_2 = x_2) \cap \dots \cap (X_n = x_n)) = P(X_1 = x_1) \times P(X_2 = x_2) \times \dots \times P(X_n = x_n)$$



### Exemple

Dans l'exemple précédent où on lance un dé à 6 faces et une pièce de 1 euro,  $X$  étant la variable aléatoire qui associe à chaque issue le résultat du dé et  $Y$  celle qui associe à chaque issue 1 si la pièce tombe sur pile et -2 si elle tombe sur face.

On a pour tout  $(i; j) \in \llbracket 1; 6 \rrbracket \times \{1; -2\}$ , on a

$$P((X = i) \cap (Y = j)) = \frac{1}{12} \quad \text{et} \quad P(X = i) \times P(Y = j) = \frac{1}{6} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{12}$$

D'où l'indépendance de  $X$  et  $Y$ .

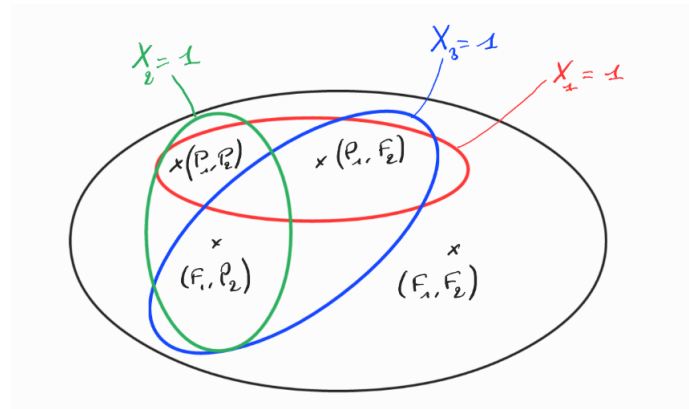


### Danger

Si les variables aléatoires  $X_1, X_2, \dots, X_n$  sont deux à deux indépendantes, alors **on ne peut pas conclure** qu'elles sont indépendantes comme le montre l'exemple suivant :

En effet, si l'on considère deux lancer d'une pièce de monnaie et si l'on note :

- $X_1$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue 1 si le résultat du premier lancer est pile et 0 sinon.
- $X_2$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue 1 si le résultat du second lancer est pile et 0 sinon.
- $X_3$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue 1 si le nombre de piles obtenu est impair et 0 sinon.



On a alors  $X_1$  et  $X_2$  qui sont indépendantes, en effet pour tout  $(i, j) \in \{0; 1\}^2$  :

$$P((X_1 = i) \cap (X_2 = j)) = \frac{1}{4} \quad \text{et} \quad P(X_1 = i) \times P(X_2 = j) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

De même  $X_1$  et  $X_3$  sont indépendantes, en effet pour tout  $(i, j) \in \{0; 1\}^2$  :

$$P((X_1 = i) \cap (X_3 = j)) = \frac{1}{4} \quad \text{et} \quad P(X_1 = 0) \times P(X_3 = 0) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

On montre de même que  $X_2$  et  $X_3$  sont aussi indépendantes.

Donc  $X_1, X_2$  et  $X_3$  sont **deux à deux indépendantes** et pourtant :

$$P((X_1 = 1) \cap (X_2 = 1) \cap (X_3 = 1)) = P(\emptyset) = 0 \quad \text{et} \quad P(X_1 = 1) \times P(X_2 = 1) \times P(X_3 = 1) = \left(\frac{1}{2}\right)^3 = \frac{1}{8}$$

Donc  $X_1, X_2$  et  $X_3$  **ne sont pas indépendantes**

**♥ Propriété (admise)**

Soient  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires **indépendantes** définies sur un univers  $\Omega$  et  $a$  un nombre réel.

$$V(X + Y) = V(X) + V(Y)$$

**💡 Exemple**

$$\begin{aligned} V(X) &= E(X^2) - E(X)^2 \\ &= \left(1^2 \times \frac{1}{6}\right) + \left(2^2 \times \frac{1}{6}\right) + \left(3^2 \times \frac{1}{6}\right) + \left(4^2 \times \frac{1}{6}\right) + \left(5^2 \times \frac{1}{6}\right) + \left(6^2 \times \frac{1}{6}\right) - \left(\frac{7}{2}\right)^2 \\ &= \frac{35}{12} \end{aligned}$$

et

$$\begin{aligned} V(Y) &= E(Y^2) - E(Y)^2 \\ &= \left(1^2 \times \frac{1}{2}\right) + \left((-2)^2 \times \frac{1}{2}\right) - \left(\frac{-1}{2}\right)^2 \\ &= \frac{9}{4} \end{aligned}$$

D'où, en utilisant la propriété :

$$V(X + Y) = \frac{35}{12} + \frac{9}{4} = \frac{31}{2} \quad \text{et} \quad V(4X) = 4^2 \times \frac{31}{12} = \frac{124}{3}$$

### démonstration

1 Voir exercices

## IV Somme de variables aléatoires identiquement distribués

### 1 Variables aléatoires identiquement distribués

#### Définition

On dit que deux variables aléatoires sont identiquement distribuées lorsqu'elles ont la même loi de probabilité.

Autrement dit, avec  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires définies sur un univers  $\Omega$  et à valeur dans  $\{r_1, r_2, \dots, r_n\}$

$X$  et  $Y$  sont identiquement distribuées si pour tout entier naturel  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$ , on a :

$$P(X = r_i) = P(Y = r_i)$$

#### Exemple

Une roue de loterie comporte 4 secteurs angulaires égaux. Les deux premiers secteurs valent 300 points, le troisième vaut 100 points et le dernier vaut -400 points.

On fait tourner la roue 4 fois de suite et on gagne la somme de points obtenus lors des 4 lancers. L'expérience aléatoire est donc la succession des quatre lancers.

Soit  $X_i$  la variable aléatoire qui associe à chaque issue (4 lancers de roue) le gain du  $i^{\text{eme}}$  lancer de roue pour  $i$  allant de 1 à 4.

$X_1, X_2, X_3$  et  $X_4$  ont donc la même loi de probabilité, elle sont donc identiquement distribuées.

### 2 Somme de variables aléatoires identiquement distribués

#### Définition

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $X_1, X_2, \dots, X_n$ ,  $n$  variables aléatoires définies sur un univers  $\Omega$ .

On suppose que ces variables aléatoires sont **indépendantes et identiquement distribuées**, et qu'elles ont **la même loi de probabilité** qu'une variable aléatoire  $X$ .

On dit dans ce cas que  $\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$  est un échantillon de taille  $n$  de la variable aléatoire  $X$ .



### ♥ Propriétés

Soit  $S_n = X_1 + X_2 + \dots + X_n$  la somme d'un échantillon de taille  $n$  d'une variable aléatoire  $X$ , on a alors :

- $E(S_n) = nE(X)$
- $V(S_n) = nV(X)$
- $\sigma(S_n) = \sqrt{n} \times \sigma(X)$

### 💡 Exemple

Dans l'exemple ci-dessus, les quatre variable aléatoire  $X_1, X_2, X_3$  et  $X_4$  sont indépendantes et identiquement distribuées et forment un échantillon de taille 4 de la variable aléatoire  $X$  dont la loi de probabilité est donnée dans le tableau ci-dessous :

$x_i$	300	100	-400
$P(X = x_i)$	0,5	0,25	0,25

On a donc :

$$E(X) = \left(\frac{1}{2} \times 300\right) + \left(\frac{1}{4} \times 100\right) + \left(\frac{1}{4} \times (-400)\right) = 75$$

$$V(X) = E(X^2) - E(X)^2 = \left(\frac{1}{2} \times 300^2\right) + \left(\frac{1}{4} \times 100^2\right) + \left(\frac{1}{4} \times (-400)^2\right) - 75^2 = 81875$$

Par conséquent :

- $E(S_4) = 4E(X) = 300$
- $V(S_4) = 4V(X) = 327500$
- $\sigma(S_4) = \sqrt{4} \times \sigma(X) = 150$

### 🔪 démonstration

n effet, avec les notations de la propriété, on a :

- $E(S_n) = E(X_1 + X_2 + \dots + X_n)$   
 $= E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_n)$   
 $= E(X) + E(X) + \dots + E(X)$   
 $= nE(X)$
- Les variables aléatoires  $X_1, X_2, \dots, X_n$  étant indépendantes, on a :  
 $V(S_n) = V(X_1 + X_2 + \dots + X_n)$   
 $= V(X_1) + V(X_2) + \dots + V(X_n)$   
 $= V(X) + V(X) + \dots + V(X)$   
 $= nV(X)$
- $\sigma(S_n) = \sqrt{V(S_n)} = \sqrt{nV(X)} = \sqrt{n} \times \sigma(X)$

### ♥ Propriétés

Soit  $M_n = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n}$  la **moyenne** d'un échantillon de taille  $n$  d'une variable aléatoire  $X$ . On a alors :

- $E(M_n) = E(X)$
- $V(M_n) = \frac{V(X)}{n}$

$$\circ \sigma(M_n) = \frac{\sigma(X)}{\sqrt{n}}$$

### Exemple

Dans l'exemple ci-dessus, les quatre variable aléatoire  $X_1, X_2, X_3$  et  $X_4$  sont indépendantes et identiquement distribuées et forment un échantillon de taille 4 de la variable aléatoire  $X$  dont la loi de probabilité est donnée dans le tableau ci-dessous :

$x_i$	300	100	-400
$P(X = x_i)$	0,5	0,25	0,25

On a donc :

$$E(X) = 75$$

$$V(X) = 81875$$

Par conséquent :

- $E(M_4) = E(X) = 75$
- $V(M_4) = \frac{81875}{4}$
- $\sigma(M_4) = \frac{\sigma(X)}{\sqrt{4}} = \frac{\sqrt{81875}}{2}$

### démonstration

En effet, avec les notations de la propriété, on a :

- $E(M_n) = E\left(\frac{1}{n} \times S_n\right) = \frac{1}{n} \times E(S_n) = \frac{1}{n} \times nE(X) = E(X)$
- $V(M_n) = V\left(\frac{1}{n}S_n\right) = \left(\frac{1}{n}\right)^2 V(S_n) = \frac{1}{n^2} \times nV(X) = \frac{V(X)}{n}$
- $\sigma(M_n) = \sqrt{V(M_n)} = \sqrt{\frac{V(X)}{n}} = \frac{\sigma(X)}{\sqrt{n}}$

## 3 Application à la loi binomiale

### Propriété (admise)

Toute variable aléatoire  $Y$  qui suit une loi binomiale  $\mathcal{B}(n; p)$  peut s'écrire comme somme d'un échantillon de taille  $n$  d'une variable aléatoire  $X$  qui suit la loi de Bernoulli de paramètre  $p$ .

### Propriété

Soit  $Y$  une variable aléatoire qui suit la loi binomiale  $\mathcal{B}(n; p)$  de paramètre  $n$  et  $p$ .

On a alors :

- $E(Y) = np$
- $V(Y) = np(1 - p)$
- $\sigma(Y) = \sqrt{np(1 - p)}$



### démonstration

Soit  $Y$  une variable aléatoire qui suit la loi binomiale  $\mathcal{B}(n; p)$ .

$Y$  peut donc s'écrire comme somme d'un échantillon de taille  $n$  d'une variable aléatoire  $X$  qui suit la loi de Bernoulli de paramètre  $p$ , d'où  $E(X) = p$  et  $V(X) = p(1 - p)$ , d'où :

- $E(Y) = np$
- $V(Y) = np(1 - p)$
- $\sigma(Y) = \sqrt{np(1 - p)}$